



PCT
WELTORGANISATION FÜR GEISTIGES EIGENTUM
Internationales Büro
INTERNATIONALE ANMELDUNG VERÖFFENTLICHT NACH DEM VERTRAG ÜBER DIE
INTERNATIONALE ZUSAMMENARBEIT AUF DEM GEBIET DES PATENTWESENS (PCT)

(51) Internationale Patentklassifikation ⁶ : G02B 27/22, H04N 13/00	A1	(11) Internationale Veröffentlichungsnummer: WO 98/27451 (43) Internationales Veröffentlichungsdatum: 25. Juni 1998 (25.06.98)
(21) Internationales Aktenzeichen: PCT/DE97/02910 (22) Internationales Anmeldedatum: 15. Dezember 1997 (15.12.97) (30) Prioritätsdaten: 196 52 689.2 18. Dezember 1996 (18.12.96) DE 197 36 035.1 20. August 1997 (20.08.97) DE (71) Anmelder (für alle Bestimmungsstaaten ausser US): TECHNISCHE UNIVERSITÄT DRESDEN [DE/DE]; Mommsenstrasse 13, D-01069 Dresden (DE). (72) Erfinder; und (75) Erfinder/Anmelder (nur für US): SCHWERDTNER, Armin [DE/DE]; Rathener Strasse 7, D-01259 Dresden (DE). HEIDRICH, Holger [DE/DE]; Sobrigauer Weg 10, D-01728 Gaustritz (DE). (74) Anwälte: KAILUWEIT, Frank usw.; PSF 270 139, D-01171 Dresden (DE).		(81) Bestimmungsstaaten: AU, CA, CN, JP, US, europäisches Patent (AT, BE, CH, DE, DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE). Veröffentlicht <i>Mit internationalem Recherchenbericht.</i> <i>Vor Ablauf der für Änderungen der Ansprüche zugelassenen Frist. Veröffentlichung wird wiederholt falls Änderungen eintreffen.</i>

(54) Title: **METHOD AND DEVICE FOR THE THREE-DIMENSIONAL REPRESENTATION OF INFORMATION**

(54) Bezeichnung: **VERFAHREN UND ANORDNUNG ZUR DREIDIMENSIONALEN DARSTELLUNG VON INFORMATION**

(57) Abstract

The invention relates to an autostereoscopic method and a device for the three-dimensional representation of information according to a barrier-, lenticular-, prismatic masking- or similar method by means of flat-panel displays (liquid crystal, plasma, electroluminescent or other displays), for use in computer and video technology, games and advertisements, medical technology, virtual reality applications and other areas. According to the invention, the image points are proportionally displaced to follow the lateral movement of an observer by shifting, for each coloured subpixel, the intensity of the coloured subpixels to horizontally adjacent coloured subpixels. This method can be used with known devices. It becomes especially useful when, for each image point, $n+1$ adjacent coloured subpixels are triggered. Observers moving sideways continue to see the picture in almost consistently high quality.

